

<b>Aufgaben</b>	<b>2.Kyu</b>					
Alle bisherige Ukemi	X					
<b>18 Würfe insgesamt:</b>	X					
O-soto-gari	Ashi					
O-uchi-Gari	Ashi					
De-ashi-barai	Ashi					
Sasae-tsuri-komi-ashi	Ashi					
Ko-uchi-gari	Ashi					
Uchi-mata	Ashi					
Ko-soto-gari/Ko-soto-gake	Ashi					
Uki-goshi	Koshi					
O-goshi	Koshi					
Tsurikomi-goshi	Koshi					
Sode-tsurikomi-goshi	Koshi					
Harai-goshi	Koshi					
Koshi-guruma	Koshi					
Ippon-seoi-nage	Te					
Morote-seoi-nage	Te					
Tai-otoshi	Te					
<b>6 aus Erweiterungsprogramm</b>	X					
Tomoe-nage	Ma-Sutemi					
Sumi-gaeshi (Pflicht)	Ma-Sutemi					
Ura-nage	Ma-Sutemi					
Tani-otoshi	Yoko-Sutemi					
Soto-maki-komi (Pflicht)	Yoko-Sutemi					
Ko-uchi-maki-komi	Yoko-Sutemi					
Ashi-guruma	Ashi					
Okuri-ashi-barai	Ashi					
Utsuri-goshi	Koshi					
Tsuri-goshi	Koshi					
Uki-otoshi	Te					
Kata-guruma	Te					
Konter	X					
Finte	X					
Kombination	X					
Grifferarbeiten & lösen mit Wurf	X					
>Ai-yotsu (gleiche Auslage)	X					
>Kenka-yotsu (gegengleiche Ausl.)	X					
3 Shime-waza	X					
>Gyaku-juji-jime (Pflicht)	X					
>Okuri-eri-jime (Pflicht)	X					
8 Standardsituationen	X					
>Werfen zum Halten	X					
>Angriff gegen Bank/Bauchlage	X					
>Lösen der Beinlammer	X					
>Angriff aus/gegen Rückenlage	X					
>2 Wechsel Verteidigung-Angriff	X					
Abwehr gegen Würgetechniken	X					
2 Randori Stand (3 Minuten)	A					
2 Randori Boden (3 Minuten)	A					
3 * Teilnahme am Wettkampf	B					